**Инженерные задачи для 1 – 2 классов**

**Задача “Танцующий робот”**

Набор «Lego Wedo». Простые механизмы.

Построй и запрограммируй робота, который танцует (крутится) один или в паре с другим роботом.

**Задача «Домик для питомца».**

Разработать конструкцию и дизайн домика для домашнего питомца (например: кошка, собака). Построить 3D-модель изделия.

**Задача «Аквапарк»**

Разработать или реконструировать аквапарк (из LEGO-конструктора или любых материалов.). Построить 3-D модель аквапарка.