**Инженерные задачи для 5 – 6 классов**

**Задача “Механическое изделие”**

Разработать механическую игрушку-флюгер или кинетическую скульптуру с приводом от воздушного потока.

Модификация: шлаген-флюгер (ветряк-трещётка) отпугивающий кротов, птиц и прочее.

Выполнить изделие. По возможности построить 3D-модель и представить ролик с демонстрацией работы устройства. При демонстрации устройство приводится в движение феном или вентилятором.

**Задача “Мебель-трансформер”**

Необходимо создать 3D-модель комнаты 3 х 3 х 3 м, для комфортного проживания семьи из 4 человек, используя в проекте многофункциональную складную / трансформируемую мебель. Моделировать нужно только саму комнату, имея в виду, что в квартире

есть еще кухня и санузел.

Подготовить анимационный ролик (видео, gif) с демонстрацией складывания / раскладывания или трансформации мебели в вашей комнате. Изготовить масштабный прототип одного или нескольких предметов мебели.

**Задача “Викторина”**

Создание викторины в программе SCRATCH (тема по выбору, 15 вопросов. Фон по выбранной теме, озвучивание текста. Разный тип вопросов, творческий подход.